Gráfico

Descripción generada automáticamente

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROYECTO** | **CityScape Rentals** | **CÓDIGO DE PROYECTO** | **2024–G3-010** | **FECHA DE ELABORACIÓN** | **07/10/2024** |

**1. Resumen Ejecutivo**

Este documento tiene como objetivo registrar toda la información acerca de la planificación del **Sprint 1**, en el que se implementarán las funcionalidades del **sistema de login, carrito de reservas y catálogo de viviendas**. El objetivo es sentar las bases de la plataforma para futuras iteraciones.

**2. Tabla de Revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de Revisión** | **Fecha de Revisión** | **Descripción de la Revisión** |
| 1 | 07/11/2024 | Elaboración inicial del documento |
| 2 | 12/11/2024 | Actualización de tiempos y tareas completadas |

**3. Introducción**

En este documento se describe lo realizado en la primera reunión de planificación del **Sprint 1**. Tras analizar el **Product Backlog**, se identificaron las tareas prioritarias y se asignaron a los diferentes miembros del equipo. El seguimiento del tiempo empleado para las tareas se realizará mediante la herramienta **Clockify**.

**4. Contenido**

**4.1. Información de la Reunión**

* **Fecha**: 08/11/2024
* **Participantes**: Todo el equipo de desarrollo
* **Resumen de la reunión**: Se analizaron los requerimientos del **Product Backlog** y se asignaron las tareas más prioritarias para el **Sprint 1**. Se definieron los entregables y se asignaron a los integrantes del equipo. Las tareas fueron registradas en **Jira** para su seguimiento.
* **Duración**: 45 minutos

**4.2. Tareas**

**Tarea 1: Diseño y Desarrollo de la Página de Inicio**

* **Descripción**: Esta tarea implica la creación de una interfaz de inicio atractiva y funcional que permita a los usuarios entender rápidamente el propósito de la aplicación. Incluye el diseño visual, la implementación de estilos CSS, y la integración básica con las funcionalidades del sistema para que los usuarios puedan acceder fácilmente al registro y al catálogo de propiedades.
* **Asignado a**: Ángela López Oliva y David Guillén Fernández
* **Tiempo estimado**: 8 horas
* **Tiempo real**: 47 mint

**Tarea 2: Implementación del Sistema de Registro y Login**

* **Descripción**: En esta tarea se desarrolló el sistema de registro y autenticación de usuarios. Incluye la validación de datos en el formulario de registro, el uso de contraseñas seguras y la creación de un flujo de inicio de sesión y cierre de sesión. También se configuraron los permisos de usuario para distinguir entre clientes y administradores.
* **Asignado a**: Jaime Linares Barrera
* **Tiempo estimado**: 10 horas
* **Tiempo real**: 47 mint

**Tarea 3: Desarrollo del Catálogo de Propiedades**

* **Descripción**: Esta tarea consistió en la creación de un módulo que permita listar las propiedades disponibles para alquiler. Incluye filtros de búsqueda por nombre y ubicación, la visualización de detalles como descripción, precio, ubicación, y propietario, así como la integración de imágenes representativas de cada propiedad.
* **Asignado a**: David Guillén Fernández
* **Tiempo estimado**: 12 horas
* **Tiempo real**: 6 horas y 20 mins

**5.Estado Actividades**

**Inicio Sprint 1: Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Durante Sprint 1:Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Final Sprint 1: Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**6. Conclusiones**

Durante la planificación del **Sprint 1**, se priorizaron las funcionalidades más importantes para el lanzamiento inicial de la plataforma. Se espera que estas tareas sienten las bases para los futuros sprints y permitan recibir feedback temprano por parte del cliente.

**7. Bibliografía**

No se requiere bibliografía para este documento.

**Notas Adicionales**

* **Herramientas utilizadas**:
  + **Seguimiento del Tiempo**: Clockify
  + **Control de Versiones**: GitHub
  + **Entorno de Desarrollo**: VS Code